

○VRChat のはじめかた

ここではアプリのインストールからワールドの入り方までをご説明します。

VRChat の詳しい説明については下記サイトをご覧ください。

<https://vrchatjp.playing.wiki/>

操作方法

<https://vrchatjp.playing.wiki/d/%c1%e0%ba%ee%ca%fd%cb%a1>

音声などの設定方法

<https://vrchatjp.playing.wiki/d/VRChat%C0%DF%C4%EA>

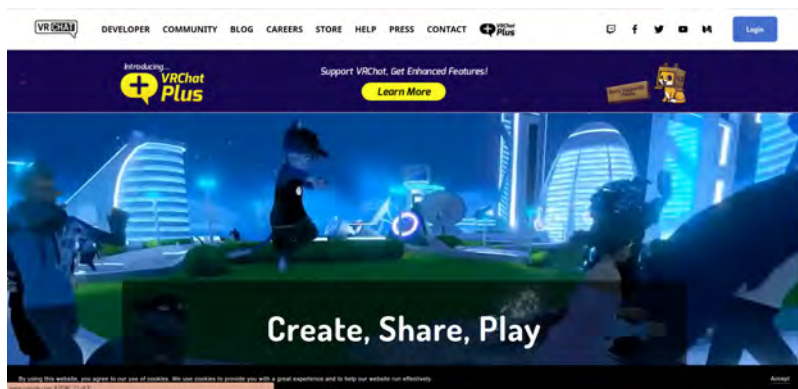
クイックメニューについて

<https://vrchatjp.playing.wiki/d/%a5%af%a5%a4%a5%c3%a5%af%a5%e1%a5%cb%a5%e5%a1%bc>

1. ダウンロードとアカウントの作成

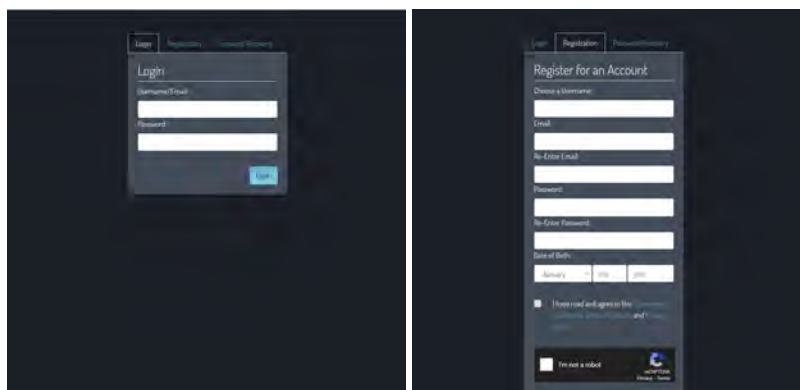
①ブラウザで VRChat を検索し開きます。

<https://hello.vrchat.com/>



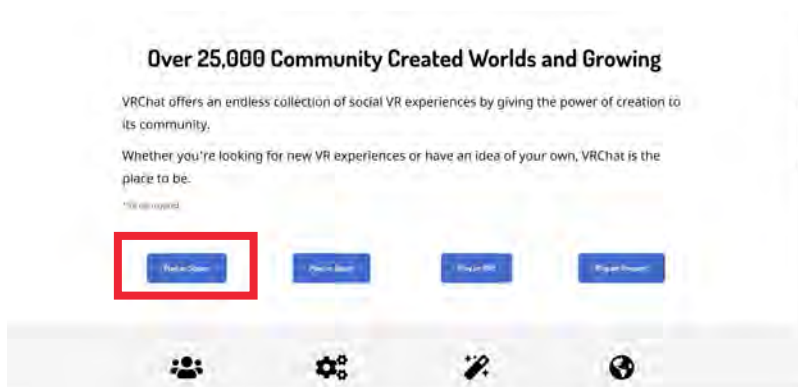
②初めての方は、アカウントとパスワードを作成して下さい。

すでにお持ちの方は、ログインします。



③VRChatをPCで楽しむためには、Steamというゲーミングプラットフォームをダウンロードする必要があります。

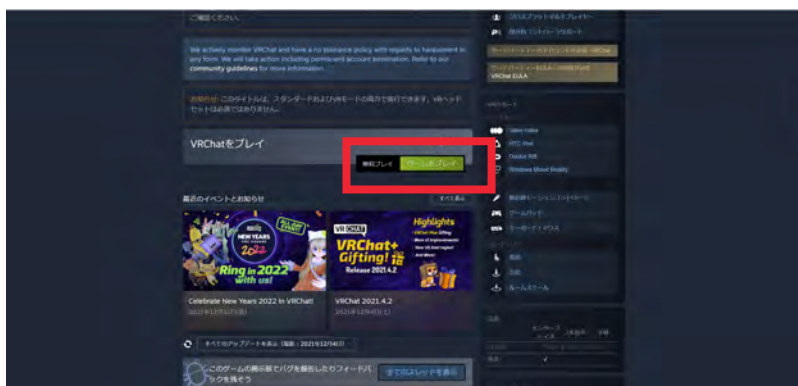
VRChatのページをスクロールすると、「Play on Steam」というタグがあるので選択します。



④ブラウザ上の Steam の VRChat ページが立ち上がります。



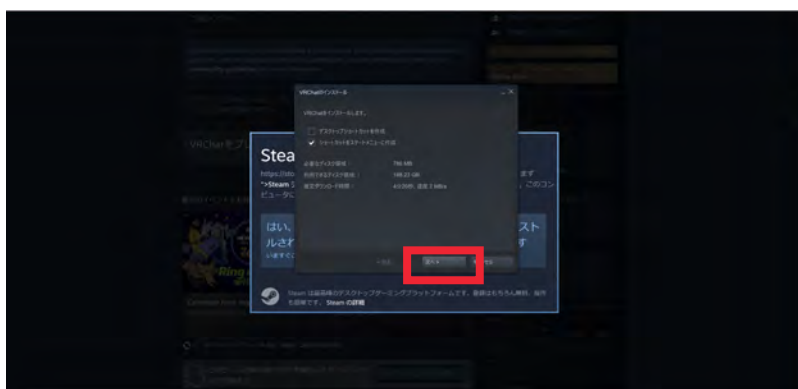
⑤スクロールすると「ゲームをプレイ」があるので選択する。



⑥Steam を持っているかを聞かれるので、すでに持っていればゲームをプレイを選択。持っていなければダウンロードします。

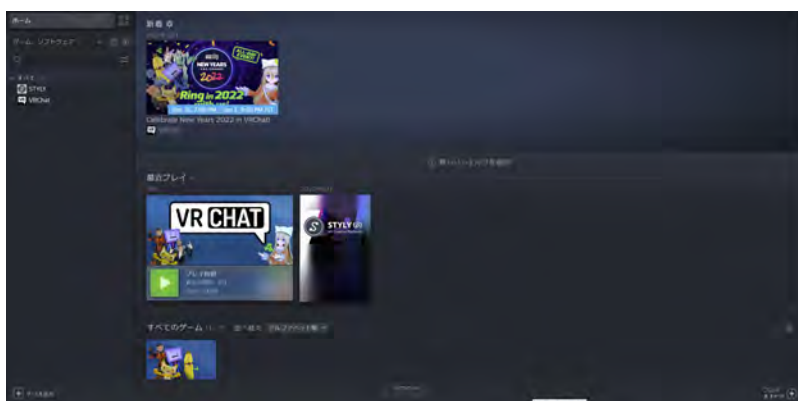


⑦Steam をダウンロードしてあると、VRChat をインストールするか聞かれるので次へでインストールします。



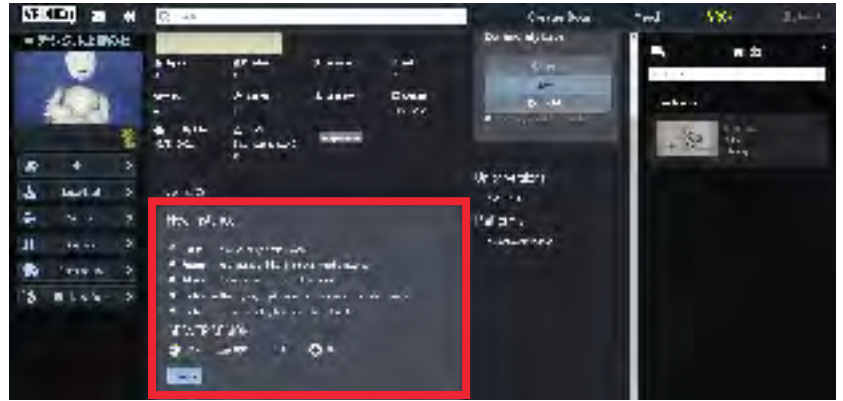
⑧Steam を開くと VRChat がダウンロードされていることを確認できます。

※VRChat は最新版にしておかないと、リンクからワールドにいけないことがあります。



2. ワールドの入り方

⑨ワールドのリンクを開くとブラウザが立ち上がり、VRChatの個別ワールドのページが開きます。New Instance 中から選び、Launch を押します。Instance の選び方は、後ほど詳しく説明します。



「Digital Ueno Park 2022」 - アートプレゼンテーション WS 作品展 -

https://vrchat.com/home/world/wrld_28af8f50-e512-4f11-850c-f9ad786c1f13

「Digital Ueno Park」 - 上野公園、東京文化会館、東京都美術館 -

https://vrchat.com/home/world/wrld_67c98ecd-a7c0-4be3-869b-88df28c0b803

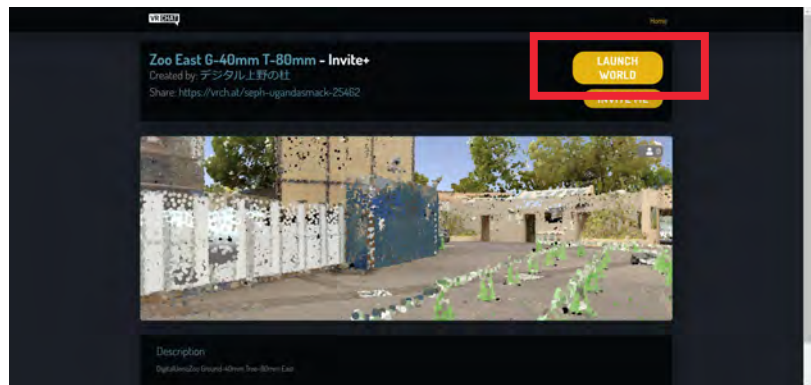
「Digital Ueno Zoo East」 - 上野動物園 東園 -

https://vrchat.com/home/world/wrld_ce41f158-95f5-4737-a916-cc4920f2b3b0

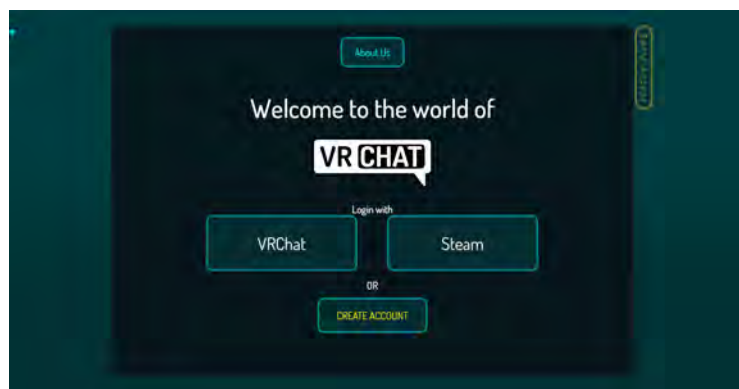
「Digital Ueno Zoo West」 - 上野動物園 西園 -

https://vrchat.com/home/world/wrld_82d1274b-d21c-4785-a057-cea9548dd2c1

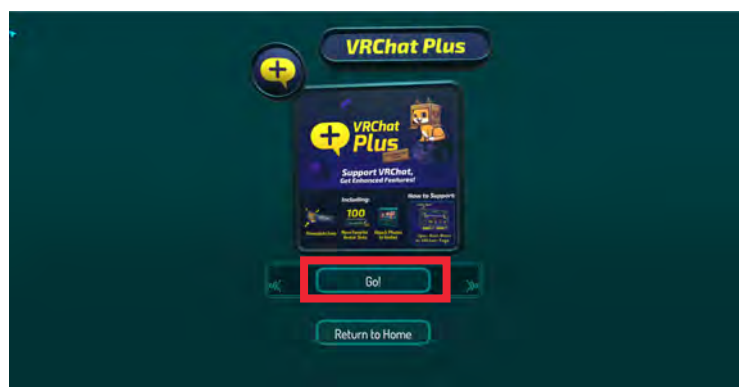
⑩ワールドのページが開くので、Launch World を選択する。



⑪VRChatが開き、VRChatがSteamのアカウントでのログインを求められるので、どちらかを選びログインする。



⑫ワールドのデータを読み込むので、完了したら Go! を選び入ると開きます。



⑬ワールドのスタート地点から始まります。

ESC キーを押すとクイックメニューが出てきます。VRChat の設定や他のアプリの操作を行えます。



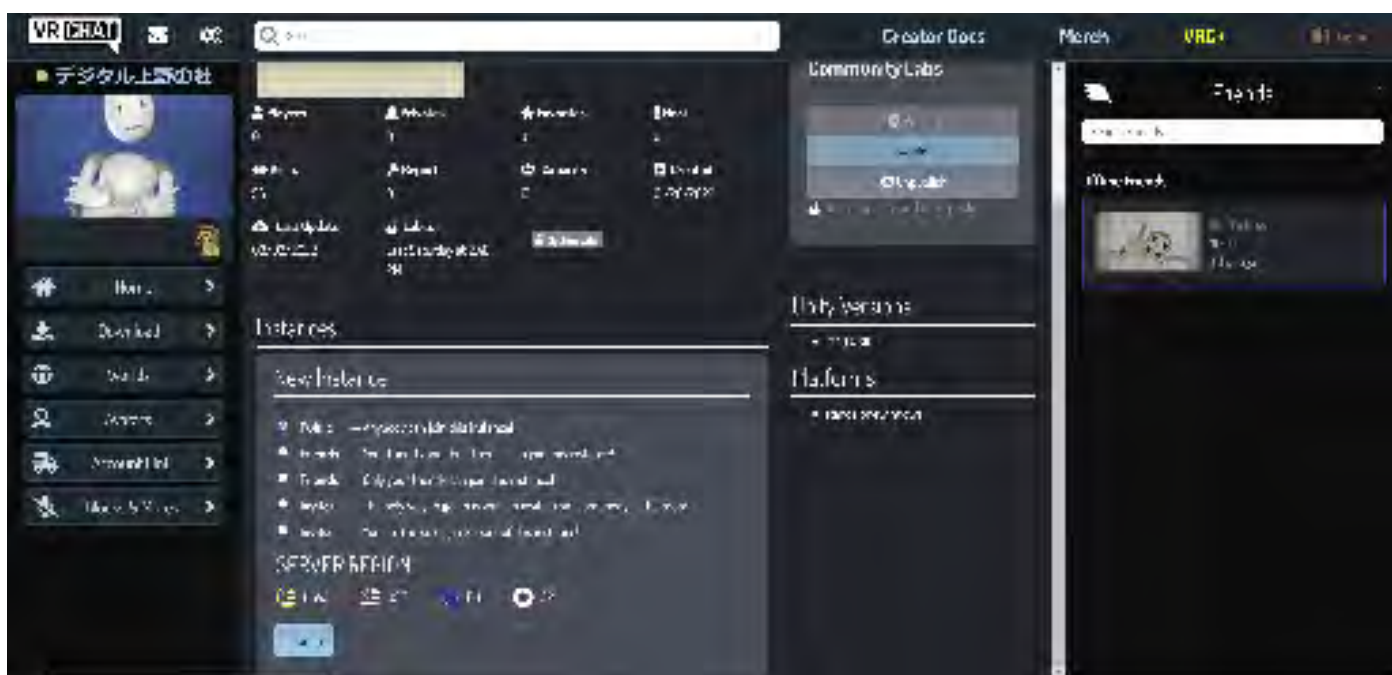
3. Instance (インスタンス) の選び方について

VRChat では、インスタンスの設定により、入って来れる人を事前に制限することができます。初めての人にはわかりにくいので、以下を読んで頂き、まずはイメージを掴んでいただくことをおすすめします。

バーチャル空間は、オンライン上に存在する自由に使える「部屋」のイメージです。「ワールド」は、「部屋」の「かたち」であり、VRChat ではそれぞれの「部屋」を「インスタンス」と言います。

「部屋」=「インスタンス」に入る際、設定により入ってこれる人を制限することができます。必要に応じてその都度作られるため、同じ「かたち」の「部屋」は平行にいくつも存在することになります。（「インスタンス」は使用者がいないと自然に消滅します。）そのため、それぞれの「部屋」を区別するために「部屋番号」のように数字が与えられます。友人や知人を招く際は、その番号（URL）伝えることで、同じ「部屋」に招待することが可能です。

VRChat では、「部屋」=「インスタンス」に入る際に、Public、Friends、Invite の3つから選びます。誰と使うかにより、選び方が変わるので、その方法を次のページにまとめました。



Public (パブリック)

公開

誰でも参加できます。

Friends (フレンズ)

直接の友達のみ

あなたの友達のみが参加できます。

Friends+ (フレンズプラス)

友達の友達まで

あなたの友達と、友達の友達までが参加できます。

Invite (インバイト)

直接の招待者のみ

あなたが招待した人のみが参加できます。

Invite+ (インバイトプラス)

誰かに招待された人限定

ルームの中の誰かに招待された人のみが参加できます。

①積極的に不特定の人とコミュニケーションをしたい

方法 A)

立ち上がっている Public のインスタンスに入る。

方法 B)

Public のインスタンスを自分で作成して人が来るのを待つ。

②友人「のみ」で楽しみたい

Freands のインスタンスを作成してから、

方法 A)

友人には Friends のインスタンスに入ってもらおう。

(Freands のインスタンスが複数ある場合どれかわからないのでインスタンス No も伝えておく)
ただしインスタンス一覧に表示されるためには事前に VRChat 上でフレンドになっている必要がある。
フレンドになっていない場合は方法 B または方法 C で合流できる。

方法 B)

友人を Invite 機能で Invite する。

方法 C)

URL を共有して入ってもらおう。

※Friends+インスタンスはフレンドのフレンドも入ってこれるので実質会ったことのない人と遭遇することもある。

③一人で楽しむ、もしくは知っている人にリンク共有するかたちで楽しむ

Invite のインスタンスを作成して入る。

誰かを招きたい場合は

方法 A)

Invite 機能で Invite する。

方法 B)

URL を共有して入ってもらおう。